

ZARZĄDZENIE NR VII/207/2015
Burmistrza Miasta Lubartów
z dnia 18 listopada 2015 r.

**w sprawie oddania w użyczenie nieruchomości gruntowej zabudowanej,
położonej przy ulicy Rynek II w Lubartowie, w obrębie 7 – Śródmieście
oraz oddania w dzierżawę składników mienia ruchomego**

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt. 3 ustawy z dnia 8 marca 1990r o samorządzie gminnym (t.j. Dz.U. z 2015r. poz. 1515) oraz art. 25 ust. 1 i 2 ustawy z dnia 21.08.1997r. o gospodarce nieruchomościami (t.j. Dz.U. z 2015r. poz. 782 z późn. zm.), w związku z Zarządzeniem Nr VI/390/13 Burmistrza Miasta Lubartów z dnia 20 lutego 2013r. w sprawie upoważnienia Z-cy Burmistrza Miasta do załatwiania spraw i wydawania decyzji administracyjnych w indywidualnych sprawach z zakresu administracji publicznej **zarządzam co następuje:**

§ 1

1. Oddaję w bezpłatne użyczenie, na czas oznaczony do 5 lat, nieruchomość gruntową zabudowaną, położoną przy ul. Rynek II w Lubartowie, stanowiącą własność Gminy Miasto Lubartów (KW ■■■), obejmującą działkę gruntu nr 541/4, obręb 7 – Śródmieście, o pow. 483m² i budynek o powierzchni użytkowej 1079,32 m², z wyłączeniem: lokalu użytkowego o pow. 55,54 m² położonego na parterze oraz do dnia 06.02.2016r. węzła ciepłego o pow. 8,85 m² zlokalizowanego w piwnicy.
2. Nieruchomość, o której mowa w ust. 1 oddaję w użyczenie, z przeznaczeniem na działalność statutową Lubartowskiego Ośrodka Kultury.

§ 2

1. Oddaję w dzierżawę, na czas oznaczony do 5 lat, składniki mienia ruchomego, stanowiące własność Gminy Miasto Lubartów.
2. Wysokość stawki rocznego czynszu z tytułu dzierżawy ustaliam na kwotę 1200 zł + podatek VAT zgodnie z obowiązującymi przepisami.

§ 3

1. Szczegółowe warunki użyczenia nieruchomości oraz dzierżawy składników mienia ruchomego zostaną określone w umowach cywilno-prawnych.
2. Wykonanie zarządzenia powierzam Naczelnikowi Wydziału Gospodarki Nieruchomościami i Rolnictwa Urzędu Miasta Lubartów.

§ 4

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem wydania.

Z up. BURMISTRZA MIASTA

Radosław Szumiec

Z-ca Burmistrza